

Sistem Komputerisasi Absen Guru dan Jadwal Mengajar Pada SMK Darul Amal Kota Metro

Imam Mualim

Program Studi Sistem Informasi, UNU Lampung
Jln. Raya Lintas Pantai Timur Sumatra, Purbolinggo Kabupaten Lampung Timur 34394
imam_mualim13@yahoo.com

Intisari — SMK Darul Amal Kota Metro merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang berdiri pada tahun 2008 terletak di Jl. Pesantren No.16B, Mulyojati, Kec. Metro Barat., Kota Metro, Lampung. Dalam pendataan absensi kehadiran maupun keterlambatan siswa dan guru masih dilakukan dengan manual yaitu dengan cara menuliskan kehadiran kedalam buku absensi yang telah disediakan oleh pihak sekolah. Dengan adanya permasalahan tersebut maka peneliti membangun sebuah sistem informasi tentang absensi guru, siswa dan penjadwalan matapelajaran berbasis web, dengan adanya sistem informasi ini maka informasi keterlambatan, ketidakhadiran siswa dan guru serta jadwal matapelajaran dapat dilihat pada website sekolah yang penulis rancang, tidak hanya itu data juga tersimpan dalam bentuk database sehingga pada saat rekapitulasi absensi dan penjadwalan mata pelajaran menjadilebih mudah.

Kata kunci — Sistem Informasi, PHP, MySQL, Database

Abstract — SMK Darul Amal Kota Metro is a vocational high school which was founded in 2008, located on Jl. Pesantren No.16B, Mulyojati, Kec. West Metro., Metro City, Lampung. In data collection attendance and tardiness of students and teachers is still done manually, namely by writing attendance into the attendance book provided by the school. With these problems, the researcher built an information system about teacher, student attendance and web-based course scheduling, with this information system information on tardiness, student and teacher absence and course schedules can be seen on the school website that the author designed, not only that data. also stored in the form of a database so that at the time attendance recapitulation and scheduling of subjects becomes easier.

Keywords — Information Systems, PHP, MySQL, Database

I. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi ini komputer sangat penting dalam kebutuhan informasi yang akurat, tepat dan cepat dalam menyajikan data yang sangat lengkap merupakan salah satu tujuan penting. Untuk ini komputer berperan aktif dalam segala bidang dan akan mempermudah pekerjaan seseorang.

Akibat dari kemajuan teknologi terutama pada dunia informatika dan semakin banyaknya bermunculan perangkat-perangkat lunak diciptakan guna mengatasi permasalahan informasi. Dalam kehidupan, informasi memegang peranan penting

sehingga yang dibutuhkan hendaknya didapat dengan cepat, akurat dan mudah. Penulisan dan keinginan untuk merancang sistem informasi agar administrasi semua dilakukan secara sistem komputerisasi dirancang dengan menggunakan PHP dan MYSQL berbasis website.

Sistem yang dirancang berfungsi untuk membantu proses sistem informasi absensi guru dan siswa berbasis web di SMK Darul Amal Kota Metro. Dengan adanya sistem komputerisasi maka sistem absensi sweet school dengan mengelola datanya dengan menggunakan sistem komputerisasi. Kemampuan manusia sangatlah terbatas dalam menyelesaikan pekerjaan yang

semakin banyak dan rumit. Penulis berkeinginan merancang sebuah sistem informasi yang berbasis web guna mempermudah bagi pihak administrasi untuk melihat laporan di SMK Darul Amal Kota Metro.

Dari uraian diatas maka timbul keinginan untuk membahas dan merancang suatu sistem dengan bahasa pemrograman web. Adapun judul penulis untuk skripsi ini “Sistem Komputerisasi Absen Guru dan Jadwal Mengajar Pada SMK Darul Amal Kota Metro.”

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Konsep Dasar Sistem

Menurut Hanif Al Fatta dalam bukunya yang berjudul analisis sistem, tahun 2007 dijelaskan bahwa sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi, dan bergantung satu sama lain. Sedangkan menurut Ir. Ponco W Sigit sistem adalah suatu jaringan kerja dari suatu prosedur – prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan dan untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Secara sederhana suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling ketergantungan satu sama lain dan terpadu. Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Model umum suatu sistem adalah input, proses, dan output. Hal ini merupakan konsep sebuah sistem yang sangat sederhana, sebab sebuah sistem dapat mempunyai beberapa masukan dan keluaran. Selain itu pula sebuah sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem.

B. Karakteristik Sistem

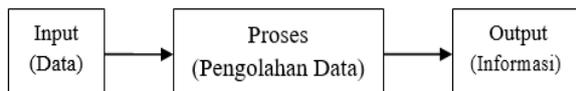
Sebuah sistem yang mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yang mencirikan bahwa hal tersebut biasanya dikatakan sebagai suatu sistem. Karakteristik-karakteristik tersebut adalah:

1. Komponen sistem (*Components*)
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem tersebut
2. Batasan sistem (*Boundary*)
Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi antara sistem yang dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya. Batasan sistem ini menunjukkan ruang lingkup dari sistem itu sendiri.
3. Lingkungan luar sistem (*Environment*)
Lingkungan luar dari sistem merupakan apapun yang ada di luar lingkup atau batasan yang mempengaruhi operasi sistem tersebut.
4. Penghubung sistem (*Interface*)
Penghubung sistem atau interface merupakan media yang menghubungkan sistem dengan subsistem yang lainnya untuk dapat berinteraksi membentuk suatu kesatuan.
5. Masukan sistem (*Input*)
Masukan sistem adalah energy yang dimasukkan kedalam sistem. Masukan sistem dapat berupa pemeliharaan (*maintenance input*) dan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* merupakan energi yang dimasukkan agar sistem tersebut dapat beroperasi.
6. Keluaran sistem (*Output*)
Keluaran sistem adalah hasil energy yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna. Keluaran ini merupakan masukan yang berguna bagi subsistem yang lain.
7. Pengolah sistem (*Process*)
Suatu sistem dapat mempunyai suatu yang proses akan mengubah masukan menjadi keluaran.
8. Sasaran sistem (*Objective*)
Suatu sistem memiliki tujuan dan sasaran yang pasti. Hal ini karena sasaran sangat berguna untuk menentukan masukan

yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan.

C. Siklus Informasi

Untuk memperoleh informasi yang bermanfaat bagi penerimanya, perlu untuk dijelaskan bagaimana siklus yang terjadi atau dibutuhkan dalam menghasilkan informasi. Menurut Ladjamudin, siklus informasi atau siklus pengolahan data adalah sebagai berikut:



Gbr. 1 Siklus Informasi

Menurut Wilkinson, informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasikan sumber daya (manusia, komputer) untuk mengubah masukan (input) menjadi keluaran (informasi), guna mencapai sasaran-sasaran perusahaan.

D. Konsep Dasar Absensi Guru

Absensi atau kartu jam hadir ialah dokumen yang mencatat jam hadir setiap karyawan disekolah. Catatan jam hadir karyawan tersebut dapat berupa daftar hadir biasa, dapat juga pula berbentuk kartu hadir yang diisi dengan mesin pencatat waktu. Pekerjaan mencatat waktu pada dasarnya dapat dipisahkan menjadi 2 (dua) bagian yakni pencatatan waktu hadir (attendance time keeping) waktu kerja (shop time Keeping). Pencatatan jam hadir pada hadir pada kartu jam hadir yang dilakukan oleh pada setiap pegawai atau pekerja bisa mempengaruhi gaji bersih atau take home pay yang akan diterima oleh si pegawai atau pekerja setiap bulannya.

E. Konsep Dasar Berbasis Web

Aplikasi berbasis web (*Web Based Application*) adalah aplikasi yang dapat dijalankan langsung melalui web browser bisa menggunakan internet dan tidak tergantung pada sistem operasi yang digunakan. Web adalah suatu sistem hypertext yang membantu anda menjelajah dunia untuk mencari informasi. Tidak seperti melakukan pencarian dengan kata kunci. Dengan WWW atau web, anda akan

mengikuti jalur dari kata yang saling berkaitan. web adalah sistem layanan informasi diinternet yang berbasis grafis dan memungkinkan siapapun untuk berada 24 jam di internet”.

F. Basis Data (*Data Base*)

“Menurut Hanif Al fatta Database adalah kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah diakses pengguna sistem informasi.”

G. Aliran Sistem Informasi (ASI)

Menurut Zefriyenni dan Santoso dalam jurnal (Darmanta Sukrianto, 2017) mengungkapkan Aliran Sistem Informasi sangat berguna untuk mengetahui permasalahan yang ada pada suatu sistem. Dari sini dapat diketahui apakah sistem informasi tersebut masih banyak layak dipakai atau tidak, masih manual atau terkomputerisasi. Berikut simbol-simbol dari Aliran sistem Informasi (ASI) :

Tabel 1. Simbol-simbol Pada Aliran Informasi (ASI)

No.	Nama	Gambar	Keterangan
1	Proses Manual		Untuk proses pengolahan data secara manual
2	Aliran Sistem		Untuk arah pengaliran data proses
3	Basis Data		Untuk media penyimpanan secara terkomputerisasi
4	Pita Kertas		Untuk menunjukkan input/output menggunakan layar kertas
5	Display		Untuk menampilkan output keayar monitor
6	Manual Input Keyboard		Untuk manual input menggunakan keyboard

H. Perangkat Lunak Yang Digunakan

1) PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu PHP masih bernama *Form Interpreted* (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya PHP/FI. Dengan perilsan kode sumber ini menjadi sumber terbuka, maka banyak pemrogram yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek. Versi terbaru dari bahasa pemrograman PHP adalah versi 5.6.4 yang resmi dirilis pada tanggal 18 Desember 2014. Aturan penulisan Skrip PHP adalah:

- Semua skrip php harus diapit oleh tanda:
`<?php dan ?>`, atau
`<script language='php'>` dan
`</script>`, atau
`<? dan ?>`, atau
`<% dan %>`
- Tetapi tanda yang resmi dan paling banyak digunakan adalah yang pertama, yaitu `<?php dan ?>`
- Pada setiap akhir perintah, diakhiri dengan tanda titik koma.
- Script PHP berkedudukan sebagai tag dalam bahasa HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah bahasa standar untuk membuat halaman-halaman web. Berikut contoh kode PHP yang berada di kode HTML:

```
<html>
<head>
<title> Contoh Program </title>
</head>
<body>
Hello World<BR>
?>
</body>
</html>
```

2) XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl.

Program ini tersedia dalam GNU (*General Public License*) dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Kemampuan untuk mengintegresikan database ke dalam aplikasi yang dapat diakses pengguna web browser inilah telah yang menjadi suatu database biasa menjadi web server.

3) MySQL

MySQL (*Structure Query Language*) adalah satu dari sekian banyak sistem database yang merupakan terobosan solusi yang tepat dalam aplikasi database. MySQL merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama yaitu SQL. MySQL merupakan suatu program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat. MySQL dapat juga dikatakan sebagai database yang sangat cocok dipadukan dengan PHP.

Secara umum, database berfungsi sebagai tempat atau wadah untuk menyimpan, mengklasifikasikan data secara profesional. MySQL bekerja menggunakan Language (*Structure Query Language*). Itu dapat diartikan bahwa MySQL merupakan standar penggunaan database didunia untuk pengolahan data. Menurut Bimo Sunarfrihantono, “mengatakan bahwa MySQL merupakan multi user database yang menggunakan bahasa SQL.

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1. Wawancara (*Interview*)

Dalam hal ini penulis melakukan tanya jawab kepada bagian Tata Usaha, Guru, Serta Kepala SMK Darul Amal Kota Metro.

2. Pengamatan (*Observasi*)

Untuk mendapatkan data yang bersifat nyata dan meyakinkan maka penulis melakukan pengamatan langsung pada SMK Darul Amal Kota Metro.

3. Studi Pustaka

Untuk mendapatkan data-data yang bersifat teoritis maka penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku.

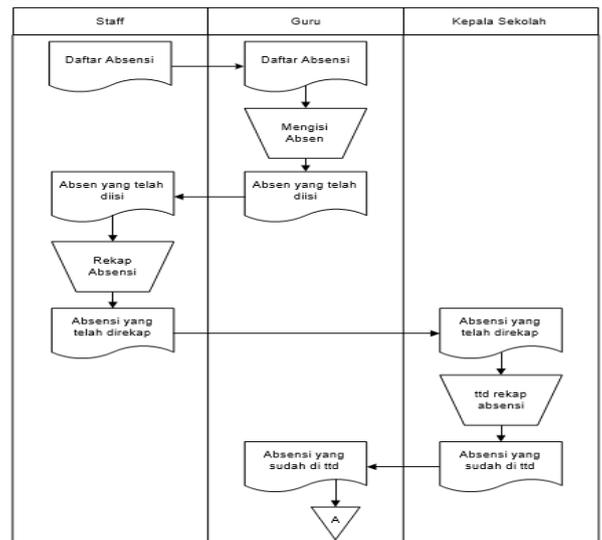
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Sistem yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan pada penelitian ini pendataan absensi kehadiran maupun keterlambatan siswa dan guru yang dilakukan oleh guru piket masih memiliki peluang adanya data hilang atau rusak yang disebabkan pendataan yang dilakukan secara tertulis tersebut, dan SMK Darul Amal Kota Metro sendiri belum memiliki database untuk menampung rekapitulasi absensi kehadiran dan keterlambatan siswa dan guru selain absensi kehadiran siswa dan guru pengolahan data penjadwalan mata pelajaran juga dilakukan dengan cara manual dengan menggunakan Microsoft Excel yang disusun oleh walikelas sehingga sering terjadi kesalahan pada saat mengatur jadwal matapelajaran.

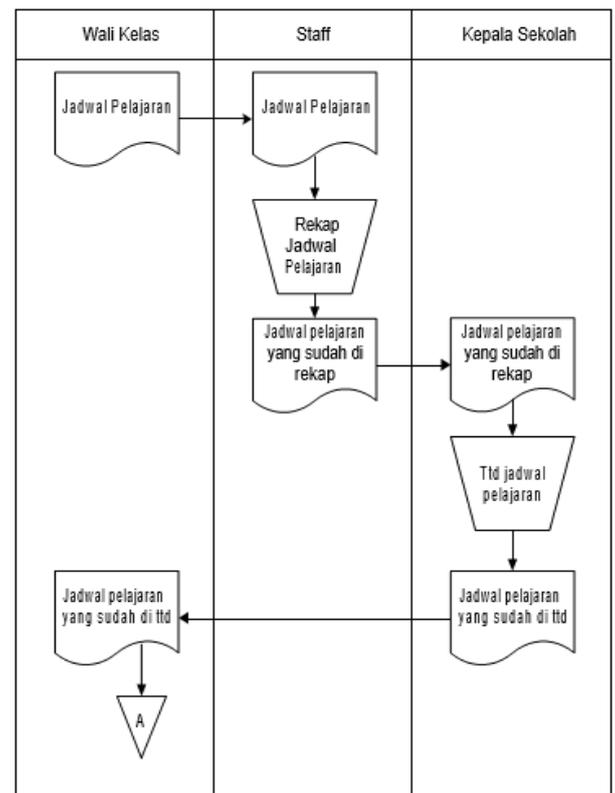
Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah sistem informasi tentang absensi guru, diswa dan penjadwalan matapelajaran berbasis web, dengan adanya sistem informasi ini maka informasi keterlambatan, Aliran Sistem Informasi Absensi Guru Yang

Sedang Berjalan Pada SMK Darul Amal Kota Metro.



Gbr. 2 ASI Absensi Guru Yang Sedang Berjalan

Aliran Sistem Informasi Jadwal Pelajaran Yang Sedang Berjalan Pada SMK Darul Amal Kota Metro.



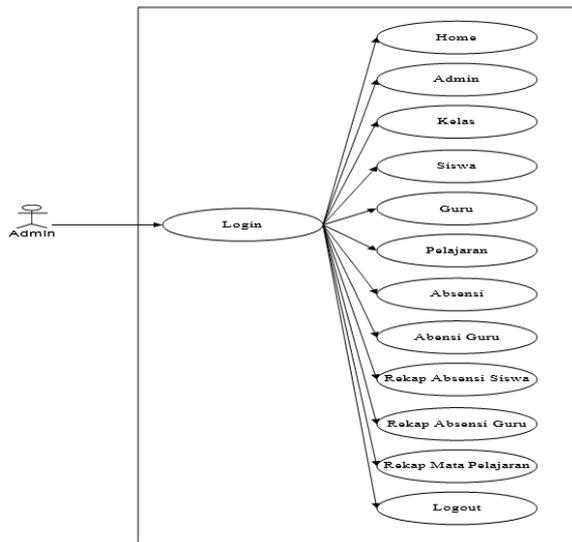
Gbr.3 ASI Jadwal Pelajaran Yang Sedang Berjalan

B. Use Case Diagram

Use Case adalah deskripsi fungsi dari sebuah sistem dari perspektif pengguna. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antar user (pengguna) sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui

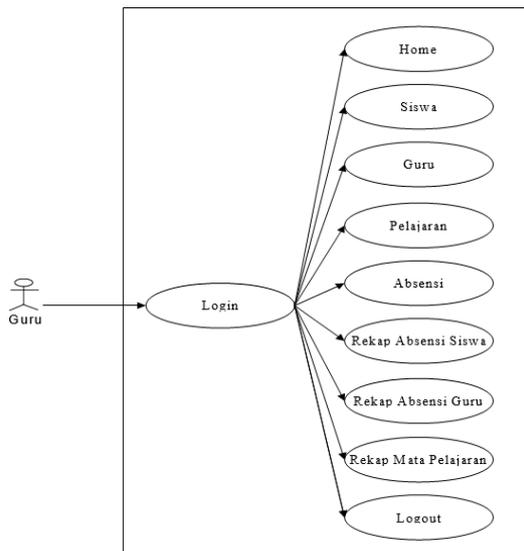
sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai.

1) Use Case Diagram Admin



Gbr. 4 Use Case Diagram Admin

2) Use Case Diagram Guru



Gbr. 5 Use Case Diagram Guru

C. Implementasi Antarmuka

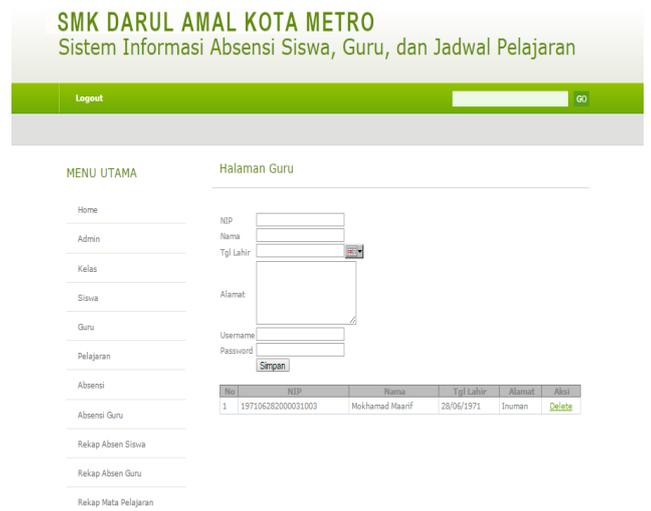
Berikut ini adalah implementasi antarmuka dalam pembuatan Sistem aplikasi sistem Absensi Guru, Siswa, Dan Penjadwalan Mata Pelajaran Pada SMK Darul Amal Kota Metro.

1) Halaman Utama Web Admin



Gbr.6 Halaman Utama Web Admin

2) Halaman Utama Web Guru



Gbr.7 Halaman Utama Web Guru

3) Halaman Pelajaran



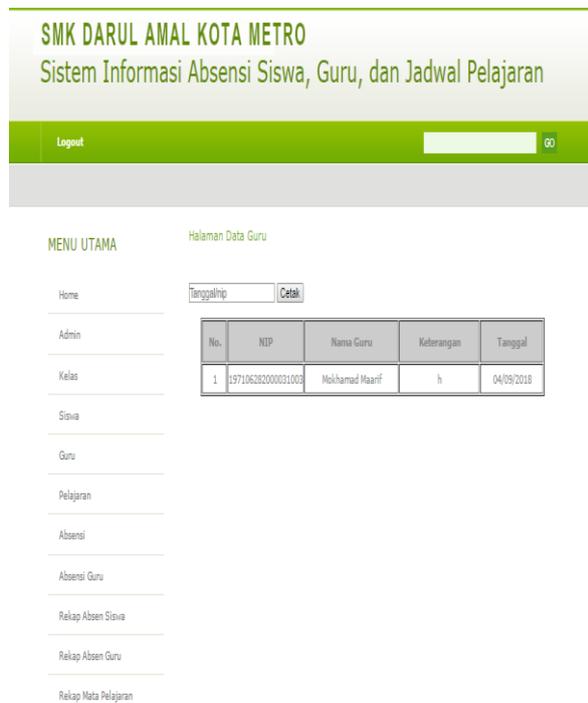
Gbr.8 Halaman Pelajaran

4) Halaman Absensi Guru



Gbr. 9 Halaman Absensi Guru

5) Halaman Rekap Absensi Guru



Gbr. 10 Halaman Rekap Absensi Guru

6) Laporan Absensi Guru



Gbr.11 Laporan Absensi Guru

V. PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari serangkaian kegiatan penelitian dan perancangansistem tentang Absensi Guru, Siswa, Dan Penjadwalan Mata Pelajaran Pada SMA Negeri 1 Inuman yang telah dilaksanakan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini dapat membantu pengolahan data dan pengarsipan data akademik seperti data mata pelajaran, jadwal pelajaran, absensi siswa, dan absensi guru.
2. Sistem Informasi Absensi Guru, Siswa, Dan Penjadwalan Mata Pelajaran Pada SMK Darul Amal Kota Metro ini dapat mengurangi kerangkapan data, mempermudah proses pengolahan dan mempermudah pencarian data.
3. Merupakan media alternatif bagi siswa untuk mendapatkan informasi tentang absensi dan jadwal mata pelajaran.

REFERENSI

- [1]. Hanif Al Fatta “*Analisis dan Perancangan sistem Informasi*”, Yogyakarta: Andi 2007
- [2]. Sutabri,. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta. Tata .2005
- [3]. Abdul Kadir, Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data, Andi, Yogyakarta. 2003
- [4]. Gilang Rizky Pengaruh Persepsi Teknologi Informasi, Kemudahan, Resiko dan Fitur Layanan Terhadap Minat Ulang Nasabah Bank Dalam Menggunakan Internet Banking. Semarang: Amijaya 2010
- [5]. Munawar. 2006. Pengaruh Karakteristik Tujuan Anggaran Terhadap Perilaku Sikap Kinerja Aprat Pemerintah Daerah Di Kabupaten Kupang. Simposium Nasional Akuntansi X Makasar, 23-26 Agustus 2006.

- [6]. Arjon Samuel Sitio dan Evolusi Laia. 2014. Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa Berbasis Web Pada STMIK Pelita Nusantara Medan. Jurnal Mantik Penusa Vol 16 No 2 Desember 2014.
- [7]. Haswan, F. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Sungai Jering Berbasis Web Dengan Object Oriented Programming. Jurnal Teknologi Dan Open Source, 1(2), 92-100.
- [8]. Heri Kuswara dan Deni Kusmana. 2017. Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Web Dengan SMS Gateway Pada Sekolah Menengah Kejuruan Al – Munir Bekasi. Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 6 No 2.
- [9]. Kadir A. 2013. Pemrograman Database MySQL. Yogyakarta: Mediakom.
- [10]. Latif Cahyono. 2017. Pengembangan Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis Web Di Smk Ypkk 1 Sleman Yogyakarta. Jurnal Pendidikan Teknik Informatika.
- [11]. Wulandari, D.I., Fajrina, N.A., Abdianti, Y. Computer based information system (CBIS). *Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi, 1, 1-5.* (2015)